

REGULASI PERTANDINGAN

1. Control Practice & Kualifikasi

- 1.1 Penempatan grup didasarkan pada hasil controlled practice berdasarkan waktu 3 lap berurutan terbaik.
 - 1.2 Pada control practice boleh menggunakan ban tanpa sticker/segel.
 - 1.3 Pada kualifikasi harus menggunakan ban yang telah diberi segel dan sesuai dengan kelasnya. Apabila ada kesalahan penggunaan ban, maka ronde kualifikasi tersebut gugur / di batalkan.
 - 1.4 Kualifikasi di ambil 2 hasil terbaik dari total 3 x kualifikasi.
 - 1.5 Jeda waktu antar kualifikasi akan ditentukan oleh Race Director, dan tidak ada permintaan tambahan waktu.
 - 1.6 Sistem staggered start akan digunakan selama sesi kualifikasi.
 - 1.7 Jika transponder tidak terdeteksi, lap yang hilang tidak akan ditambahkan ke total waktu. Pembalap bertanggung jawab atas transponder masing-masing.
 - 1.8 Pembalap diharapkan memberikan jalan kepada pembalap yang lebih cepat. Dalam kondisi mobil tidak terkendali / berbahaya, Race Director berhak mengeluarkan mobil dari lintasan dengan bantuan marshal.
 - 1.9 Poin kualifikasi berdasarkan posisi finis. Posisi 1 = 0 poin, Posisi 2 = 2 poin, Posisi 3 = 3 poin, dan seterusnya. Nilai terendah akan mendapatkan posisi start yang lebih baik.
-

2. Perhitungan Poin Final

- 2.1 Pada Final harus menggunakan ban yang telah diberi segel dan sesuai dengan kelasnya. Apabila ada kesalahan penggunaan ban, maka ronde final tersebut gugur / di batalkan.
 - 2.2 Final diambil 2 hasil terbaik dari total 3 x final. Setiap final berdurasi 5 menit.
 - 2.3 Poin final berdasarkan posisi finis. Posisi 1 = 1 poin, Posisi 2 = 2 poin, Posisi 3 = 3 poin, dan seterusnya. Nilai terendah menjadi pemenang overall.
 - 2.4 Jika terjadi seri, penentuan dilakukan berdasarkan satu hasil terbaik dengan urutan berikut:
Poin > Total Lap > Waktu Lap.
 - 2.5 Jika pembalap meminta tambahan waktu (maksimal 5 menit) sebelum final dimulai, pembalap akan start dari posisi paling belakang grid.
 - 2.6 Jumlah final akan diumumkan oleh Race Director saat acara berlangsung. Umumnya Main A terdiri dari 3 final, sedangkan Final D atau di bawahnya dapat kurang dari 2 final.
-

3. Penalti Jump Start

- 3.1** Jump start terjadi ketika mobil bergerak maju lalu berhenti, melewati garis start, atau memperoleh keuntungan sebelum sinyal start resmi diberikan.
 - 3.2** Penalti +5 detik akan ditambahkan pada total waktu akhir.
 - 3.3** Jika jump start menyebabkan keuntungan posisi, maka akan dikenakan pengurangan -1 lap ditambah penalti waktu.
-

4. Penalti (Kontak / Unsportsmanlike Driving)

- 4.1** Kontak ringan tanpa kehilangan posisi akan diberikan peringatan.
 - 4.2** Jika lawan kehilangan racing line atau posisi akibat kontak, pembalap harus menunggu dan mengembalikan posisi tersebut atau menerima penalti.
 - 4.3** Penalti +5 detik akan diberikan apabila posisi tidak dikembalikan.
 - 4.4** Mengikuti balapan dengan ban / motor yang tidak diberi tanda resmi akan didiskualifikasi untuk ronde tersebut.
-

5. Penundaan Balapan Karena Hujan

- 5.1** Sebelum balapan dimulai, jika lintasan dianggap tidak aman / terdapat genangan air / hujan deras, balapan akan ditunda selama 30 menit.
 - 5.2** Pada sesi kualifikasi, jika kurang dari 50% balapan selesai → akan diulang kemudian. Jika lebih dari 50% selesai → hasil dapat dinyatakan sah.
 - 5.3** Pada sesi final, jika kurang dari 75% balapan selesai di setiap kelas → sisa waktu balapan akan diulang atau hasil kualifikasi akan digunakan.
 - 5.4** Jika lebih dari 75% balapan selesai di setiap kelas → balapan dapat dinyatakan selesai berdasarkan hasil final terakhir yang telah selesai.
-

6. Prosedur Protes

- 6.1** Hanya pembalap terdaftar atau Team Manager yang dapat mengajukan protes.
- 6.2** Protes harus diajukan dalam waktu maksimal 15 menit setelah hasil balapan diumumkan.
- 6.3** Cara Pengajuan: protes tertulis yang mencantumkan: nama pembalap, nomor balap, lap/waktu kejadian, deskripsi insiden, dan video bukti jika tersedia.

6.4 Protes harus disertai pembayaran sebesar Rp500.000,- dan keputusan akan ditentukan oleh Race Director / penyelenggara.

6.5 Jika protes diterima, biaya akan dikembalikan. Jika protes ditolak, biaya akan menjadi milik penyelenggara.

7. Inspeksi

7.1 Penyelenggara berhak melakukan inspeksi acak terhadap mobil setelah setiap heat/final.
